EMKA Kartenleser mit Tastatur 3000-U45-05



Bedienungsanleitung

Vers. 1.01 (07/20)



Inhalt

1	Lieferumfang	∠
2	Schnellanleitung für die Programmierung	
3	Beschreibung	
4	Eigenschaften	
5	Spezifikationen	
6	Installation	5
7	Pinbelegung	6
8	Gerät auf Werkseinstellungen zurücksetzen	7
9	Akustische und optische Signale	8
10	Detaillierte Programmieranweisung	
).1 Benutzer Einstellungen	
	0.2 Tür-Einstellungen	
	Verwendung als Wiegand-Leser	11



1 Lieferumfang

Name	Menge	Bemerkungen
Kartenleser mit Tastatur	1	
Bedienungsanleitung	1	
Dübel	2	6x30 mm, zur Anbringung des Kartenlesers
Schraube	2	4x28 mm, zur Anbringung des Kartenlesers
Torx-Schraube	1	3x6 mm, zur Anbringung des Kartenlesers

2 Schnellanleitung für die Programmierung

Programmiermodus aktivieren	* Administrator code #
	999999 ist die Werkseinstellung des Administrator code
Programmiermodus verlassen	*
Um die folgende Programmierung vornehme	n zu können muss der Administrator mittels
Administrator code eingeloggt sein	
Um den Administrator code zu ändern	0 Neuer code # Neuer code #
	Der Administrator code muss 6- bis 8-stellig sein
Hinzufügen eines PIN-Benutzers	1 Benutzer ID Nummer # PIN #
	Die ID Nummer ist eine beliebige Nummer zwischen 1
	und 2.000. Die PIN ist eine beliebige Zahl zwischen
	0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können
	kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus
	hinzugefügt werden.
Hinzufügen eines Karten-Benutzers	1 Karte lesen #
	Karten können kontinuierlich, ohne Verlassen des
	Programmiermodus hinzugefügt werden.
Löschen eines PIN- oder Karten-Benutzers	2 Benutzer ID Nummer # für einen PIN-Benutzer oder
	2 Karte lesen # für einen Karten-Benutzer
	Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des
	Programmiermodus hinzugefügt werden.
Entriegeln der Tür durch einen PIN-Benutzer	PIN eingeben und # drücken
Entriegeln der Tür durch einen Karten-	Karte lesen
Benutzer	

3 Beschreibung

Dieses Gerät kann zur autarken Zugriffssteuerung per Karte oder PIN oder per Karte und PIN (doppelte Authentifizierung) für Einzeltüren im Stand-Alone Modus **oder** als Wiegand-Kartenleser in vernetzten Systemen im Innen- und Außenbereich eingesetzt werden.

Das Gerät verfügt über ein sehr robustes, elektropoliertes Zink-Gehäuse, und erfüllt die Schutzklasse IP68.

Bis zu 2.000 Benutzer können im Stand-Alone Modus hinterlegt werden. Der eingebaute Kartenleser unterstützt 13,56 MHz Mifare Karten.

Das Gerät verfügt über einen kurzschlussfesten Relaisausgang zur Freischaltung von Griffen/Verschlüssen und eine Wiegand-Schnittstelle zur Übertragung der Kartendaten in vernetzten Systemen.



4 Eigenschaften

- Schutzklasse IP68
- Elektropoliertes Zink-Gehäuse
- Programmierung über Tastaturfeld möglich
- 2.000 Benutzer, Authentifizierung mittels Karten, PIN oder Karte + PIN
- Kann als Stand-Alone System benutzt werden
- Wiegand 26 Bit Ausgang zum Anschluss an übergeordnete Systeme
- Freischaltdauer für Verschlüsse einstellbar
- Sehr niedrige Stromaufnahme (30 mA)
- Schnelle Reaktionszeit, <20 ms bei 2.000 Benutzern
- Freischaltausgang, kurzschlussfest
- Einfache Installation und Programmierung
- Akustische Rückmeldung
- Rote, gelbe und grüne LEDs zeigen den Betriebszustand an

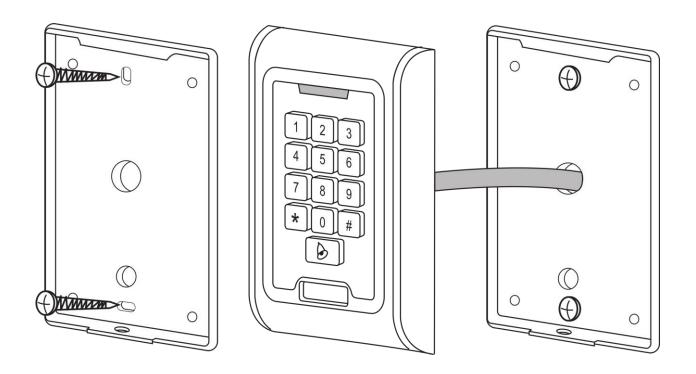
5 Spezifikationen

Betriebsspannung	DC 12 - 24 V
Anzahl Benutzer	2.000
Kartenlesedistanz	2 - 6 cm
Stromaufnahme (aktiv)	<60 mA
Stromaufnahme (inaktiv)	25±5 mA
Ausgangsstrom, Verschluss	Max. 1 A
Betriebstemperaturbereich	-45 °C∼60 °C
Luftfeuchtigkeit	10 % - 90 % RH
IP Schutzklasse	IP68
Einstellbare Freischaltdauer	0 - 99 s
Wiegand Schnittstelle	Wiegand 26 Bit
Anschlussmöglichkeiten	Elektrischer Verschluss, Exit-Taster, Externer Leser

6 Installation

- Entfernen Sie die Rückwand des Geräts
- Bohren Sie ein Loch (9 mm) für die Kabeldurchführung, sowie zwei Löcher zur Befestigung des Lesers. Benutzen Sie dazu den mitgelieferten Aufkleber oder die Rückwand als Bohrschablone.
- Stecken Sie die zwei Dübel in die beiden Löcher
- Schrauben Sie die Rückwand an
- Schieben Sie das Kabel durch das Loch
- Verschrauben Sie das Gerät mit der Rückwand





7 Pinbelegung

Farbe	Funktion	Beschreibung
Pink	BELL_A	Klingel
Pink/Weiß	BELL_B	Klingel
Grün	D0	Wiegand Ausgang D0
Weiß	D1	Wiegand Ausgang D1
Gelb	OPEN	Exit-Taster, anderes Ende mit GND verbunden
Rot	12V+	12 V DC, Energieversorgung
Schwarz	GND	0 V DC, Energieversorgung
Blau	NO	Relais, "Normally open" (Freischaltausgang)
Lila	COM	Relais, "Common" (Freischaltausgang)
Orange	NC	Relais, "Normally closed"



Anschlussdiagramm (Beispiel):

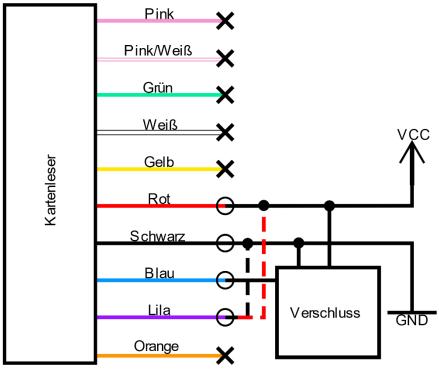


Abbildung 1: Anschlussbeispiel, Stand-Alone

Kartenleser	Griffe 1150-U56-00, 1154-U6-03, 1317-U151-12BO	3000-U304-01, 3000-U304-02	3000-U301-01, 3000-U301-02
Aderfarbe	Aderfarbe	Pin	Pin
Rot	Weiß	5	5
Schwarz	-	4	-
Blau	Braun	3	4
Lila	Brücke zu GND	Brücke zu VCC	Brücke zu GND

Zur Spannungsversorgung kann das Steckernetzteil mit der Artikelnummer 3000-03-00 eingesetzt werden. Zum Anschluss einer Einpunktverriegelung kann das Verlängerungskabel mit der Artikelnummer 2759 verwendet werden.

8 Gerät auf Werkseinstellungen zurücksetzen

- Spannungsversorgung unterbrechen
- # gedrückt halten, während das Gerät wieder an die Spannungsquelle angeschlossen wird
- Nachdem der Piepton zweimal ertönt ist, # loslassen
- Das System ist auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt

Hinterlegte Benutzer sind hiervon nicht betroffen.



9 Akustische und optische Signale

Betriebsstatus	Rote LED	Gelbe LED	Grüne LED	Piepser
Einschalten der		-	Leuchtet	Di
Spannungsversorgung				
Betätigen der Tastatur		-	-	Di
Eingabe erfolgreich		-	Leuchtet	Di
Eingabe fehlgeschlagen		-	-	DiDiDi
Programmiermodus aktivieren	Leuchtet			-
Programmiermodus aktiv		Leuchtet	-	Di
Programmiermodus verlassen	Leuchtet	-	-	Di
Tür freigeben		-	Leuchtet	Di

10 Detaillierte Programmieranweisung

10.1 Benutzer Einstellungen

Programmiermodus verlassen """ """ """ """ """ """ """	Programmiermodus aktivieren	* Administrator code # 999999 ist der Werkseitige Administrator code
Weight of the folgende Programmierung vornehmen zu können muss der Administrator mittels Administrator code eingeloggt sein	Programmiermodus verlassen	*
Andern des Administrator codes Andern des Administrator codes Einstellen des Betriebsmodus: Karten Karten und PIN Karten oder PIN Benutzer hinzuzufügen / ändern / löschen Hinzufügen eines PIN-Benutzers Löschen eines PIN-Benutzers Andern der PIN eines PIN-Benutzers (Dies muss außerhalb des Programmiermodus' durchgeführt werden) Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummer werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		können muss der Administrator mittels
Andern des Administrator codes Einstellen des Betriebsmodus: Karten Karten Karten und PIN Karten oder PIN Benutzer hinzuzufügen / ändern / löschen Hinzufügen eines PIN-Benutzers Löschen eines PIN-Benutzers Andern der PIN eines PIN-Benutzers Andern den PIN-Benutzers Andern der PIN eines PIN-Benutzers Andern de		Nomen mass der Administrator mittels
Einstellen des Betriebsmodus: Karten und PIN Karten oder PIN Benutzer hinzuzufügen / ändern / löschen Hinzufügen eines PIN-Benutzers Löschen eines PIN-Benutzers Löschen eines PIN-Benutzers Andern der PIN eines PIN-Benutzers Merinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummer werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		0 Neuer code # Neuer code #
Authentifizierung nur durch die Karte Authentifizierung nur durch die Karte Authentifizierung durch Karte und PIN Authentifizierung durch Karte und PIN Authentifizierung durch Karte und PIN Authentifizierung durch Karte oder PIN Standard		Der Administrator code muss 6- bis 8-stellig sein
Standard Standard	Einstellen des Betriebsmodus:	-
Standard Standard	Karten	30 # Authentifizierung nur durch die Karte
Standard Standard	Karten und PIN	31 # Authentifizierung durch Karte und PIN
Standard Standard	Karten oder PIN	32 # Authentifizierung durch Karte oder PIN
Benutzer hinzuzufügen / ändern / löschen Hinzufügen eines PIN-Benutzers 1 Benutzer ID Nummer PIN Die ID Nummer ist eine beliebige Nummer zwischen 1 und 2000. Die PIN ist eine beliebige Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden. 2 Benutzer ID Nummer Benutzer ID Nummer Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. 3 Benutzer ID Nummer Benutzer ID Nummer Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. 4 D Nummer Benutzer ID Numme		(Standard)
Benutzer ID Nummer PIN Die ID Nummer PIN Die ID Nummer PIN Die ID Nummer ist eine beliebige Nummer zwischen 1 und 2000. Die PIN ist eine beliebige Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden. Benutzer ID Nummer Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Benutzer ID Nummer Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Des muss außerhalb des Programmiermodus' durchgeführt werden)	Benutzer hinzuzufügen / ändern / löschen	
Die ID Nummer ist eine beliebige Nummer zwischen 1 und 2000. Die PIN ist eine beliebige Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden. Löschen eines PIN-Benutzers Zibenutzer ID Nummer Hinzufügen eines PIN-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummer werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		1 Benutzer ID Nummer # PIN #
zwischen 1 und 2000. Die PIN ist eine beliebige Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden. Löschen eines PIN-Benutzers Z Benutzer ID Nummer # Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Ändern der PIN eines PIN-Benutzers (Dies muss außerhalb des Programmiermodus' durchgeführt werden) Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		
Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden. Löschen eines PIN-Benutzers Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden.		
Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden. Löschen eines PIN-Benutzers Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Ändern der PIN eines PIN-Benutzers (Dies muss außerhalb des Programmiermodus' durchgeführt werden) Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		
Werden. Werd		1234). Benutzer können kontinuierlich, ohne
Löschen eines PIN-Benutzers Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Ändern der PIN eines PIN-Benutzers (Dies muss außerhalb des Programmiermodus' durchgeführt werden) Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt
Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden. Ändern der PIN eines PIN-Benutzers (Dies muss außerhalb des Programmiermodus' durchgeführt werden) Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		
des Programmiermodus gelöscht werden. Ändern der PIN eines PIN-Benutzers (Dies muss außerhalb des Programmiermodus' durchgeführt werden) Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur	Löschen eines PIN-Benutzers	2 Benutzer ID Nummer #
Andern der PIN eines PIN-Benutzers (Dies muss außerhalb des Programmiermodus' durchgeführt werden) Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		
(Dies muss außerhalb des Programmiermodus' durchgeführt werden) Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		
durchgeführt werden) Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten Karten können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden. hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Programmiermodus hinzugefügt werden. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		* ID Nummer # Alte PIN # Neue PIN # Neue PIN
Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 1) Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		#
Dies ist die schnellste Methode, Karten hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur Karten können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden.		
hinzuzufügen, Benutzer ID Nummern werden automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur Programmiermodus hinzugefügt werden. # Karte lesen # Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden.		
automatisch generiert. Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur	,	
Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 2) Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur		Programmiermodus hinzugefugt werden.
Mit dieser alternativen Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur des Programmiermodus hinzugefügt werden.		AUD Nummer of Wilderto Joseph Wil
spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur des Programmiermodus hinzugefügt werden.		
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
the real territory and		des i Togrammennouds milizugerugt werden.
Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 3)		1 Kartennummer #
Die Kartennummer sind die letzten 8 Ziffern, Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen		
welche auf der Karte aufgedruckt sind. des Programmiermodus hinzugefügt werden.		· ·



Die Benutzer ID Nummer wird automatisch	
generiert	
Hinzufügen eines Karten-Benutzers (Methode 4) Mit dieser Methode können Karten spezifischen IDs zugewiesen werden. Es kann nur eine Karte einem Benutzer zugewiesen werden	1 ID Nummer # Kartennummer # Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus hinzugefügt werden.
Löschen eines Karten-Benutzers per Karte	Karte lesen # Benutzer können kontinuierlich, ohne Verlassen des Programmiermodus gelöscht werden
Löschen eines Karten -Benutzers per Benutzer ID Diese Option kann verwendet werden, wenn ein Benutzer seine Karte verloren hat	2 Benutzer ID #
Löschen eines Karten-Benutzers per Kartennummer. Diese Option kann verwendet werden, wenn der Benutzer eine Änderung vornehmen möchte, die Karte jedoch verloren wurde	Kartennummer
Hinzufügen einer Karte und einer PIN im Karten- un	nd PIN-Modus (3 1 #)
Hinzufügen eines Karten- und eines PIN- Benutzers Die PIN ist eine beliebige Zahl zwischen 0000 und 9999 (ausgenommen 1234)	Fügen Sie die Karte wie für einen Karten-Benutzer hinzu Drücken Sie um den Programmiermodus zu verlassen. Weisen Sie dann der Karte eine PIN wie folgt zu: Karte lesen 1234 PIN PIN
Ändern der PIN im Karten- und PIN-Modus (Methode 1) Hinweis: Erfolgt außerhalb des Programmier- Modus, sodass der Benutzer die Änderung selbst vornehmen kann	* Karte lesen Alte PIN # Neue PIN # Neue PIN #
Ändern der PIN im Karten- und PIN-Modus (Method 2) Hinweis: Erfolgt außerhalb des Programmier- Modus, sodass der Benutzer die Änderung selbst vornehmen kann	* ID Nummer # Alte PIN # Neue PIN # Neue PIN #
Zum Löschen eines Karten- und PIN- Benutzers muss nur die Karte gelöscht werden	2 Benutzer ID #
Hinzufügen eines Karten-Benutzers im Karten-Modu	us (3 0 #)
Hinzufügen und Löschen eines Karten-Benutzers	
201012010	Löschen im Modus 32 #
Löschen aller Benutzer	
Löschen aller Benutzer	2 0000 #
Achtung! Kann nicht rückgängig gemacht werden	
Öffnen der Verschlusseinheit	
Als PIN -Benutzer	PIN #
Als Karten -Benutzer	Karte lesen
Als Karten- und PIN-Benutzer	Karte lesen PIN #



10.2 Tür-Einstellungen

Freischaltdauer für Verschlüsse		
Einstellen der Freischaltdauer	* Administrator code # 4 0~99 # *	
	0-99 zum Einstellen der Freischaltdauer zwischen	
	0-99 s	
Fehlbedienung		
Reaktion auf Fehlbedienungen		
Werden innerhalb von 10 Minuten 10 unberechtigte Karten gelesen oder 10 falsche PINs eingegeben,		
wird das Tastaturfeld für 10 Minuten deaktiviert oder das akustische Signal für 10 Minuten aktiviert, in		
Abhängigkeit der nachfolgend ausgewählten Option.		
Normaler Betrieb: Keine Deaktivierung des	70# (Werkseinstellung)	
Tastaturfeldes	:	
Deaktivierung des Tastaturfeldes	71#	
Akustisches Signal aktivieren	7 2 #	



11 Verwendung als Wiegand-Leser

In diesem Modus kommuniziert das Gerät über die Wiegand 26 Bit-Schnittstelle. Das Gerät kann an jedes Zutrittskontrollsystem angeschlossen werden, die einen Wiegand 26 Bit Eingang unterstützt.

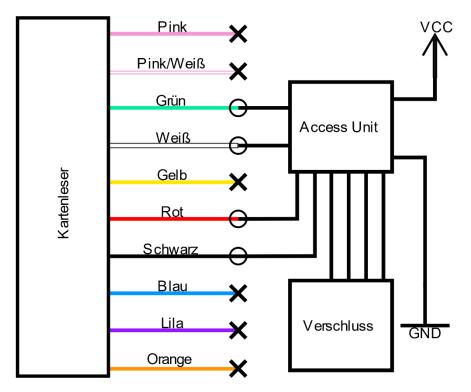


Abbildung 2: Anschlussbeispiel, vernetztes System

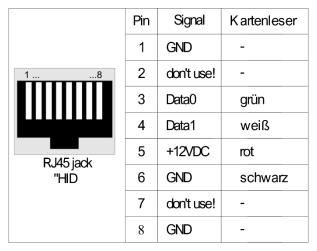


Abbildung 3: Pinbelegung, Access Unit 3000-U47-02